**Aprendizaje NO Supervisado Práctico:**

Utilizar la base de jugadores “players\_20.csv” disponible en la página de Kaggle <https://www.kaggle.com/stefanoleone992/fifa-20-complete-player-dataset?select=players_20.csv> . Considerar que la base 2020 no tiene el mismo formato que la base vista en clase, a los nombres de las variables se les agregó una keyword para identificar a qué tipo de habilidad corresponde.

Con la nueva base, realizar un análisis análogo al que realizamos en el cursado de la materia con los datos FIFA2019 (Basarse en las notebooks ntb\_clustering\_1\_fifa2019, ntb\_clustering\_2\_fifa2019 y ntb3\_embeddings\_fifa2019). Realice comentarios en cada parte (verbose=True ;))

1- Análisis exploratorio (sintético, no muy extenso) .

2- Evaluación visual e intuitiva de a dos variables por vez.

3- Uso de técnicas de clustering: k-Medias, Mean Shift, agregar alguna jerárquica vista en el teórico (sugerencia: usar 'cityblock' como distancia en el jerárquico).

4- Análisis de los clusters encontrados.

5- Embeddings y técnicas de clustering.

6- Evaluación.

7- Pregunta: ¿Se realizó alguna normalización de la base? ¿Por qué ?